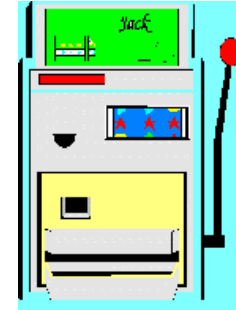


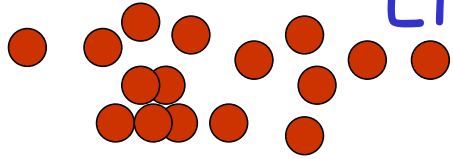


PROBABILIDAD

JUEGOS

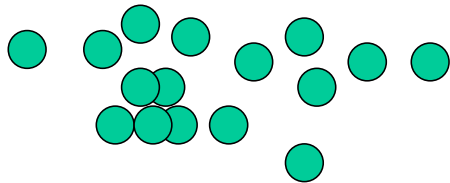


El torneo



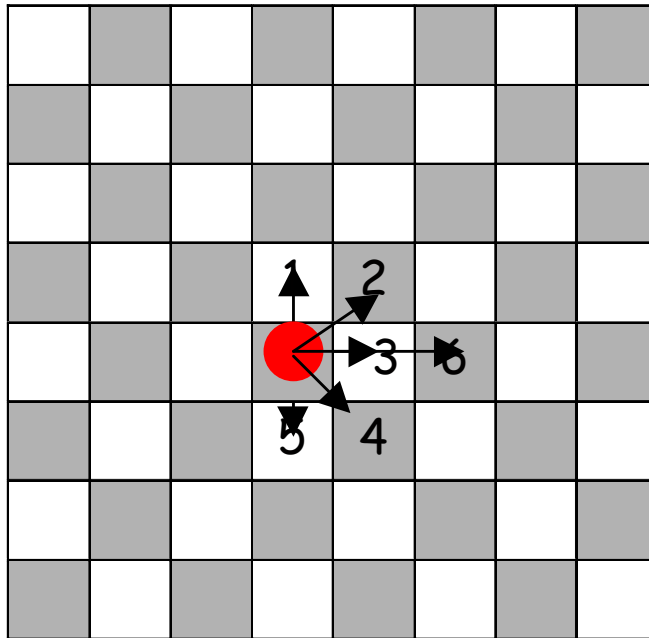
Reglas del juego

8	7	6	5	4	3	2	1
1	2	3	4	5	6	7	8



- Cada jugador distribuye **como quiere** sus 16 fichas en las casillas del 1 al 8.
- El jugador que tiene el turno tira 2 tetraedros (la suma indicará la casilla de la que debe avanzar ficha) y un dado (cuya puntuación será el nº de casillas que avance en vertical)
- Si una ficha coincide con una del adversario, la última que ha movido come a la que se encuentra.
- Gana el que promociona mayor nº de fichas.

La pulga I



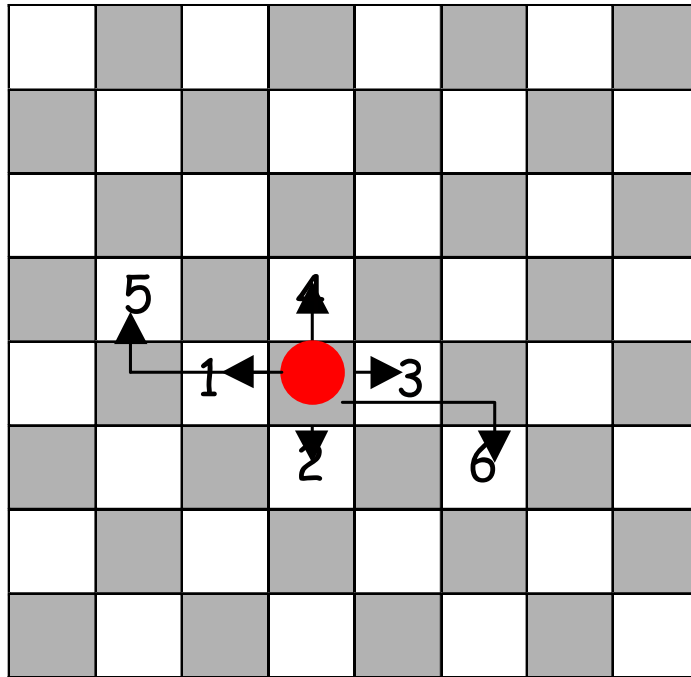
Reglas del juego



- Se lanza un dado
 - Se mueve la ficha (según se indica en el tablero adjunto)
 - La ficha parte de la primera columna de la izquierda (cuál?)
 - Ganas si la ficha sale por la banda de la derecha
 - ¿Qué ganancia esperas recibir en caso de ganar? ¿Cuándo sería un juego justo?
-
- Pueden jugar uno (solitario) o varios jugadores (jugándose previamente la casilla de salida, apostando quién llega antes a la banda derecha)

La pulga II

Reglas del juego



- Se lanza un dado



- Se mueve la ficha (según se indica en el tablero adjunto)

- Se apuesta, antes de empezar, por una banda, por la que se cree que va a salir la ficha

- ¿Qué ganancia esperas recibir en caso de ganar? ¿Cuándo sería un juego justo?